

Was wir vorhaben



- Schwerpunkte und Markttrends
- Omnichannel-Strategie und Customer Journey
- Der optimale Kommunikations-Mix (klassisch vs. digital)

Pause

- Impact-Steigerung in der digitalen Kommunikation
- Umgang mit neuen digitalen Formen
- Take Aways und nächste Schritte



Metaverse – Hype oder next big thing?



Was ist das Metaverse?

- Begriff aus dem Roman «Snow Crash» von Neal Stephenson (1992)
- Interaktion/Verknüpfung verschiedener Welten/Räume
- Das verkörperte Internet (Mark Zuckerberg, Meta)

Was bietet das Metaverse zur Zeit?

- Gaming (Ursprung)
- Events (z. B. virtuelle Medienkonferenzen, Konzerte etc.)
- Treffpunkt-Räume («Restaurants»)
- Shops (z. B. Nike- oder On-Shop)
- Schulungen (Webinare mit Avataren etc.)



Lohnenswerter HWZ-Podcast mit dem digitalen Vordenker Patrick Comboeuf:

https://podcast1cbd40.podigee.io/18-metaverse

Metaverse – Hype oder next big thing?



Warum reden jetzt alle darüber?

- Technologischer Fortschritt (E-Commerce, Gaming, Blockchain, VR, IoT, Industrie 4.0 etc.)
- Durch Pandemie hervorgerufene soziale Umwälzungen erhöhten Akzeptanz eines virtuellen Lebens (Social Distancing, Work from Home etc.)
- Digitale Zahlungsmittel und Kryptowährungen durchgesetzt
- Silicon Valley auf der Suche nach dem next big thing
- Zuckerbergs Umbenennung von Facebook zu Meta

Zentrale Fragen für KMU in der Schweiz

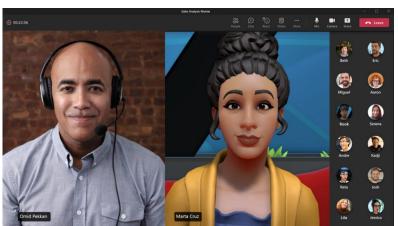
- Welche Rolle möchte ich im Metaverse spielen?
- Will ich diese mögliche Zukunft mitgestalten oder möchte ich warten?
- ROI = Risk of Ignorance?
- Was für eine Schlagzeile möchten wir über unsere Unternehmung in 5 Jahren lesen?

Metaverse – die wichtigsten Plattformen

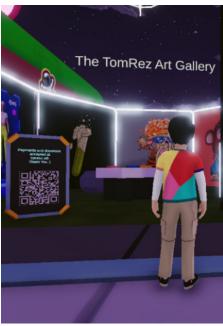


- Horizon Workrooms/Worlds
- 2. Microsoft Mesh
- 3. Altspace VR
- 4. Sandbox
- Decentraland
- 6. Axie Infinity
- 7. Sorare
- 8. Illuvium
- 9. Metahero
- 10. Upland









Swiss Metaverse Landscape



ZEAM









MARKETING TECHNOLOGY

Sac



















Serviceplan gründet neue Unit mit Web3-Experten von Google, DDB und Antoni

von **Bärbel Unckrich** Donnerstag, 06. Oktober 2022



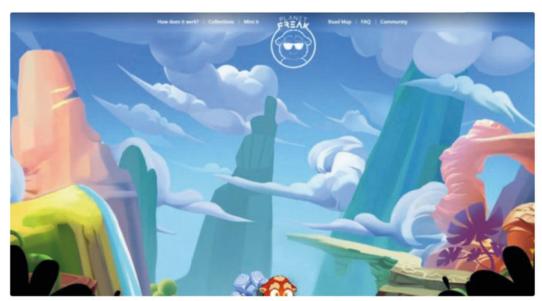
Das Team von Serviceplan DCNTRL: Katsche Platz, Nina Matzat, Yves Bollinger (v.l.)

Das jüngste Kind der Serviceplan-Gruppe nennt sich DCNTRL - unter diesem Namen hat die Agentur ein Studio für ganzheitliche Markenerlebnisse und Geschäftsmodelle im Web3 und dem Metaverse gegründet. Der Name wird "decentral" gesprochen und bezieht sich auf die dezentrale Natur des Web3. Nina Matzat und Yves Bollinger leiten die neue Unit als General Manager und werden dabei von dem Kreativen Katsche Platz unterstützt.



Die Marketing- und Eventagentur Freaky Swep knabbert bereits am Metaverse

Samstag 08.10.2022 Digital



Zumindest grafisch schöner als die ersten Bilder von Zuckerbergs Metaverse: Webseite planetfreak.io... (Screenshot)

Mit Planet Freak steigt die Marketing- und Eventagentur Freaky Swep neu in den NFT-Markt ein. Dies schreibt die Agentur aus St. Gallenkappel.





A.Vogel hilft - seit 1923



KOOPERATION MIT ZRREALITY

Rent a PR startet mit Pressekonferenzen im Metaverse

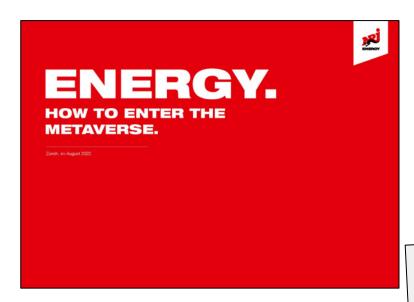
von **Beat Hürlimann**Dienstag, 13. September 2022



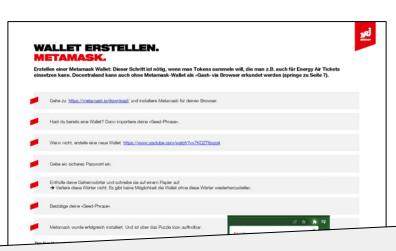
Michael Neidhöfer, CEO & Co-Founder von Zreality, Brigitte Kaps, CEO & Gründerin von Rent a PR

Der Zugang zum Metaverse ist aufwändig und kostenintensiv, entsprechend sind bisher fast nur Grossunternehmen vertreten. Die in Zürich und Verbier ansässige PRAgentur Rent a PR, die bereits seit fünf Jahren Public Relations- und Kommunikationsberatung auf Abruf anbietet und seit 2019 Zahlungen in Bitcoins akzeptiert, setzt mit der Kooperation und Pressekonferenzen im Metaverse einen weiteren Meilenstein.













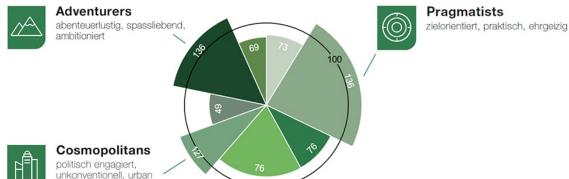
Metaverse Readiness I



Typogramm Affinitäten

Zielgruppe: Gerätebesitz im Haushalt: F01: Audio / TV: Virtual-Reality-Brille (Simulation einer computergenerierten Welt) (A) 635 Fälle (gewichtet) = 2,1 %





100

Lebenswelten

Zielgruppe: Gerätebesitz im Haushalt: F01: Audio / TV: Virtual-Reality-Brille (Simulation einer computergenerierten Welt) (A) 635 Fälle (gewichtet) = 2,1 %

1: Learners
2: Young Nokids
3: Young Withkids
4: Nokids
5: Withkids
6: Pensioners

100

2,1% aller Schweizer besitzen zur Zeit eine VR-Brille.

(Häufigste VR-Brille zur Zeit: Oculus Rift)

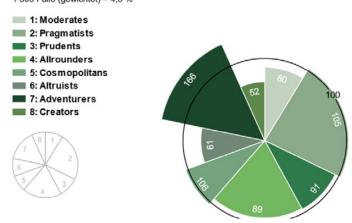


Metaverse Readiness II



Typogramm Affinitäten

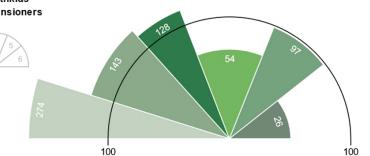
Zielgruppe: Kaufabsicht, nächste 12 Mt.: F01: Audio / TV: Virtual-Reality-Brille (Simulation einer computergenerierten Welt) (A) 1 303 Fälle (gewichtet) = 4,3 %



Lebenswelten

Zielgruppe: Kaufabsicht, nächste 12 Mt.: F01: Audio / TV: Virtual-Reality-Brille (Simulation einer computergenerierten Welt) (A) 1 303 Fälle (gewichtet) = 4,3 %

1: Learners
2: Young Nokids
3: Young Withkids
4: Nokids
5: Withkids
6: Pensioners



4,3% aller Schweizer beabsichtigen 2022/23, eine VR-Brille zu kaufen.

A.Vogel hilft - seit 1923

Virtual Garden Tour





Gifting Advice v Celebrate Occasions v Everyday Moments v Make An Impact v Flower Facts



Home » Virtual Garden and Museum Tours You Can Take from Home

Cooped up at home and want a change in scenery? Now you can enjoy stunning sights from the comfort of your own couch. From the U.S. Botanic Garden in Washington, D.C. to the Highgrove Gardens in the United Kingdom, you can visit botanical gardens, flower conservatories, and museums around the world with these amazing virtual tours.

New York Botanical Garden

Take a virtual tour of the New York Botanical Garden! Here you can enjoy an in-depth viewing of The Orchid Show and learn about a variety of orchids. You'll see them bursting in vibrant purples, reds, oranges, and pinks.

United States Botanic Garden

Virtually visit Washington, D.C. to tour the United States Botanic Garden. As a museum with living collections, its exhibits, displays, and plants are always changing. Learn all about the garden and how it's developed over the last two centuries.

Conservatory of Flowers

A.Vogel hilft - seit 1923

